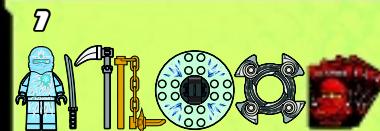




5550 Quick play guide Kurzanleitung zum Spiel Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Rychlý návod ke hře Rövid játéksabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia Rápido de Jogo Kort spillevejledning Hitra navodila za igranje Rýchly návod ku hre Brzi vodič za igru



CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, három fegyvert, egy pörgettyűt, egy tétoť és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trotola, una corona e quattro carte battaglia.

EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.

DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupee et 4 cartes Combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, корону и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrótową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.



EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbrueque l'anneau de vitesse sur la toupee, puis fixe ton personnage sur ta toupee.

ES Pon una arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Postavíče vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinnu.

HU Rak a figurád kezébe fegyvert, szereld a tétőt a pörgettyűre, és tess rá a pörgettyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにせよ。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i din figur s hånd, sæt kronen fast på spinnen og sæt din figur på spinnen.

SL Liku daj v roko orožje, korono postavi na vrtavko in varjo vstavi še figurico.

SK Postavičke daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku vsuš do spinnera.

HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.



CZ Zakraťte "Ninja GO!" a rotočte spinny s postavičkami proti sobě.

HU Kiállítókat azz, hogy "Ninja GO!", majd pörgettétek egymás felé a figuráitokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

EN Say "Ninja GO!" then spin your characters towards each other.

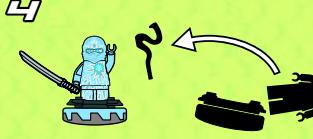
DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner auseinander los.

FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupee l'une vers l'autre.

ES Decid „Ninja GO!“ mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и врашают свои спиннера с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!“ gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, który postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, která zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.

HU Amikor egy figura lelesik, az általa maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかつたミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができます。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pada, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.

SK Ak tvaja figurka spadne, vyhráva figurka, ktorá zostala stát. Vítá si vezme jednu zbraň, ktorú mal v ruke figurka, ktorá prehrala.

HR Kada jedan lik pada, pobeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.



CZ Kartami můžete hrát kdykoliv během souboje. Každou kartou můžete hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

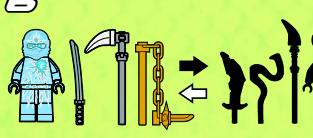
DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen ihrer Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry wróć wszystkie zdobyte broni swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrát svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolhestes ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, få alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehateigrati, vrnite prigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vrát svojmu protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhral.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

www.LEGOSurvey.com/product

GAGNE !
Visitez www.LEGOSurvey.com/product pour répondre à un questionnaire et avoir une chance de gagner un produit LEGO® très cool !
Aucune obligation d'achat.
Ouvrez à tous les résidents des pays autorisés.

GEWINNE!
Nimm an der Umfrage auf www.LEGOSurvey.com/ teil und hab die Chance ein cooles LEGO® Produkt zu gewinnen!
Kaufverpflichtungen fließen zu keinerlei! Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Lizenzen in allen nicht-ausgeschlossenen Ländern möglich.

Go to www.LEGOSurvey.com/ product to fill out a survey for a chance to win a cool LEGO® Product. No purchase necessary. Open to all residents where not prohibited.

WIN



Character Cards Figurenarten Cartes Personnage Cartas de personaje
Картигероев Karty postaci Karty postavy Figurkartyák Carte personaggio キャラクターカード Cartas de Personagens Figurkort
Karte z liki Karty postavy Karte s likovima

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque Огонь - атака Ogień -atak Utok ohné TUZ Támadás Attacco Fuoco ファイアーアタック Ataque de Fogo Ilangrebg Ognjeni napad Utok ohň Vatreini napad

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Foudre Vitesse Rayo Velocidad Monjía - скорость Błyskawica - szybkość Rychlosť blesku VILLÁM Sebesség Velocità Fulmine ライトニング・スピード Rapidez de Relâmpago Lynfart Hitrost strele Rýchlosť blesku Munjevita brzina

Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense Tierra Defensa Земля - оборона Ziemia - obrona Obrana země FÖLD Védelem Difesa Terra アース・ディフェンス Defesa de Terra Jordvarsor Zemeljska obramba Obra zeme Zemaljska obramba

Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo Лёд - хитрость Lod - niewidzialność Taktika ledu JEG Ügyesség Invisibilità Ghiaccio アイス・ステルス Furtività de Gelo Isgnining Ledena prikrrost Taktika ľadu Ledena nevidljivost

Special Card Sonderkarte Carte Spéciale Carta Especial Специальная карта Karta specjalna Speciální kártya Carta speciale Speciálna kártya Posebna karta Speciálna kártya Posebna karta



EN You can play the card if you have equal or more SP, but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).
FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa toupe (2).

Power card Power-Karte Carte Pouvoir Carta de Poder Кarta mocy Silová karta Erőkártya Carta Energia / パワーカード Carta de Poder Power-kort Karta moći Silová karta Karta snage



EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.
DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.
FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.
ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.
RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.
PL Możesz zagrać kartę, jeśli wszyscy mocach masz co najmniej taka sama liczbę SP.
CZ Kartou můžete hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu.
HU Csak akkor játszhatsz ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.



Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas de Combate Игровые карты Karty bitewne Bojové karty Harci kártyák Carte battaglia
バトルカード Cartas de Combate Kampkort Boje karte Bojové karty Karte za borbu
EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.
DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninja Go Figurenkarte.
FR Tu peux jouer une carte Combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.
ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.
RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же Силы Кружитцу или больше. Сравни SP на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.
PL Karta bitewna możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twój postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitowej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.
CZ Bojovou kartu můžete použít pouze tehdy, měl i tvr postavu stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu. Porovnej silu Spinjitzu každé bojové karty s kartou tvr postavy.
HU Csak akkor játszhatsz ki harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfelednek. Hasonlíts össze a megfelelő típusú SP-keket harci kártyákon a karakterkártyádon szereplő SP-vel.



IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.
JA 自分のキャラクターがパルトカード以上のパワー・ゲージを持っていれば、そのカードを出せるぞ。パルトカードとキャラクターカードそれぞれのスピニットパワー・ゲージを見比べてみよう。
PT Sódes jogar uma carta de combate se tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenlign SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.
SL Bojno kartu lahko igraš le, če ima tvoj lik enako ali več moč Spinjitzu. Primerjaj critice SP na vsaki bojni karti z modjo SP na svoji kartici lika.
SK Bojovú kartu môže použiť iba vtedy, ak má tvrova postava rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvrj postavy.
HR Karta za borbu smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednakou ili više spinjitzu snage. Usپoredi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.

