

Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărti de luptă.

Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurri kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjago" veikēja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturių kovines kortas.

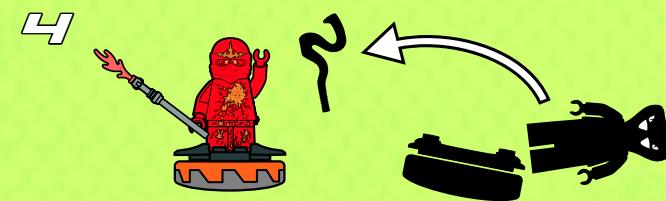
Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ti personajul în el.

Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju käte, aseta kroon vururile ja pane oma tegelaskuju vururile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Jdék j savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždék karūną ir įstatyk j j savo veikėja.



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi rotesc personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Mängijad ütlevald „Ninja GO!” ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram pretē.

Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.

Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma tinută de personajul care a pierdut.

Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжиета на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, võidak see, kes jäab püst. Võitja võtab kaotaja tegelaskuju käest ühe relva.

Ja viens no varoniem nokrit, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs panem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varona rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuvirsta, laimi likęs stovēti. Laimėtojui atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.



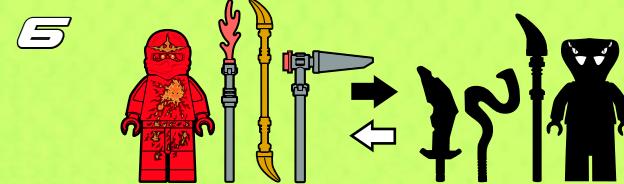
Jucăți cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

Използвайте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīnas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor cărora le aparțin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Päraast mängimist anna kõik võidetud relvad tagasi mängijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugrąžinami jų savininkams.

Cărți de personaj **Карти с героя**
Tegelaskujude kaardid **Varonu kārtis**
Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerünnak
Uguns uzbrukums Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорость** Äikeselök Zibens ātrums Žaibo greitis



Apărarea Pământului **Отбраната на Земята** Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeu secret de gheăță **Таен леден подхod** Hiiiv jää **Ledus veiklība** Ledo slaptumas



Carte specială **Специална карта** Ekstra kaart **Іпаšā kārts** Speciali korta



Potjuca această carte numai dacă personajul tău are PS egală sau mai mare și numai dacă detii o armă de aur sau ai un spinner cu coroană.

Măștene da izpolzvate tazi kartta samo aco vashia geroy ima ravnă ili po-goljama SM i samo aco pritejekavate zlatno orjekje ili korona na vashia spin'yr.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad kāes kuldset relva või SJ on vurile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilčinam ir uzlikts kronis.

Šia kartā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaicius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksnij ginkla arba ant tavo suktuko yra karuna.

Carte pentru putere sporită **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potjuca această carte numai dacă Puterile Spinjitzu ale personajului tău sunt egale sau mai mari.

Măștene da igraete tazi kartta samo aco Spinjitzu Moștostite na vashia geroy sa ravnii ili po-golemi.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju joud on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks i vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārti.

Šia kartā gali naudoti, jeigu visu tavo galios Spinjitzu galios skaiciu yra tokie pat arba didesni.

Cărți de luptă **Бойни карти** Lahingukaart **Сиңас кārtis** Kovinēs kortos

Potjuca o carte de luptă numai dacă personajul tău are Putere Spinjitzu egală sau mai mare. Compara nivellele de putere de pe fiecare carte de luptă cu nivelele de pe cartea personajului tău.

Măștene da izpolzvate bойна карта samo aco tā imma ravnă ili po-goljama Spinjitzu Moștost. Cvravnete nivata na moștost na všyka bojina kartta sъc nivata na moștost na kartata na vashia geroy.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Vördle iga lahingukaardi SJ vōimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt ciñas kārti tikai tad, ja tavam varonim i vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslas uz katras ciñas kārti ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varona kārti.

Kovinē korts gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaicius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos ir savo veikėjo korts Spinjitzu galios skaicius.



Potjuca joci carteia

Măștene da igraete kartata Kortā naudoti gali

Saad kaardi välja käia.



Tu vari izspēlēt kārti

Kortā naudoti gali

Sa ei saa kaarti välja käia.



RO Aranjati ca în imaginea dată. Rotiți în același timp. Dacă rotești mai mult timp fară să atinge o carte, îl recuperizează o armă pierdută.

BG Подредете горното. Завъртете едновременно. Ако връщате по-дълго време без да докоснете карта, си връщате загубено оръжие.

ET See võttuvälvi selliseil üles. Keerutage vurre samasaegeelt. Kui sinu vurn keerleb kaamu ilma karta puudutamise, saad tagasi kaotatud relva.

LV Izvieto kārtis, kā parādīs. Spēletāji griež abi reizē. Ja tavs vilčinīs ilgāk griežas, nepieskrietēs kārti, atgūsti zaudētu ieroci.

LT Išdelioke viską, kai parodyta paveikslėlyje. Paleiskite suktukus vienu metu. Jei tavo suktukas sūksilai galių hepsaldėmas kortas, atgauni parastą ginklą.

RO Tine-o cu fata în sus. Renunță la ea dacă pierzi coroana. Aruncă la fiecare rotire Cărțile de foc din cărlige tale jucate.

BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранирайте, ако загубите короната. Хъръкайте огнени карти от купината с отстраниени карти по време на всяко завъртане.

ET Hola kart pilida ülespoolse. Pane kaart maha, kui sa krooni kaed. Viska maha pandud kaartide pilidi olevalt tulev tagas.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Nonem kārti, ja zaudē kroni. Katras griešanais laikā iegūs kortis mēsk Ugnies kortas iš savu istēmto kortu kravu.

LT Laiķiky korta atverstu. Išmek ja, jeigu netenk kārtus. Per kiekvienu skūkumā mēsk Ugnies kortas iš savu istēmto kortu kravu.

RO Aranjati ca în imaginea dată. Rotiți în același timp. Dacă treci prin portă, îl recuperizează o armă pierdută.

BG Подредете горното. Завъртете едновременно. Ако пресечете портата, си връщате загубено оръжие.

ET See võttuvälvi selliseil üles. Keerutage vurre samasaegeelt. Kui sul onnestub läbi vauria minna, saad kaotatud relvi tagas.

LV Izvieto kārtis, kā parādīs. Spēletāji griež abi reizē. Ja tu izej cauri vārtiem, atgūsti zaudētu ieroci.

LT Išdelioke viską, kai parodyta paveikslėlyje. Paleiskite suktukus vienu metu. Jei praeini po vārtus, atgauni parastą ginklą.

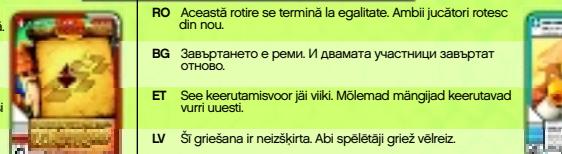
RO Adaugă 100 PS la toate puteri ale tale pārnā cānd un jucator cāstig. Joacă imediat o altă carte.

BG Добавете SP 100 kāmi četirierte iki cīlii, dokato nijakuch stičeneli. Bēdīnā igrajetēs s друга карта.

ET Lisa 100 SJ kogile oma neljale jõule, kui üks māngijātest vōidab. Viivitamatult kā välja järgmine kaart.

LV Piešķiri 100 SP punktus visiem četriem sāvem spēkiem, līdz viens spēletājs uzvar. Nekavējties izspēlē vēl vienu kārti.

LT Pridējte 100 SG visoms keturioms tavo galios, kol vienas žāldējas laimi. Iš karto žāisk kita korts.



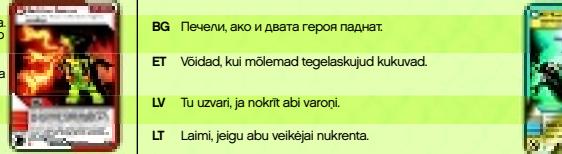
RO Această rotire se termină la egalitate. Ambii jucători rotesc din nou.

BG Завъртането е реми. И двамата участници завъртат отново.

ET See keerutamisvoi jäi viiki. Mõlemad mängijad keerutavad vurri uesti.

LV Šī griešanā ir neizšķirta. Abi spēletāji griež velreiz.

LT Šis skūkumas baigiasi lygiomis. Abu žādejai sula dar kartą.



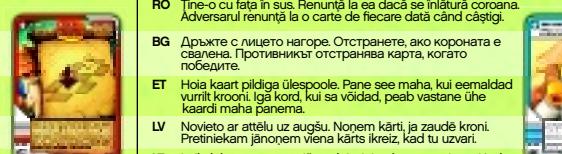
RO Căștigi dacă ambele personaje cad.

BG Печели, ако и двата героя паднат.

ET Võidak, kui mõlemad tegelaskujud kukuvad.

LV Tu uzvari, ja nokrit abi varoni.

LT Laimi, jeigu abu velkējai nukrenta.



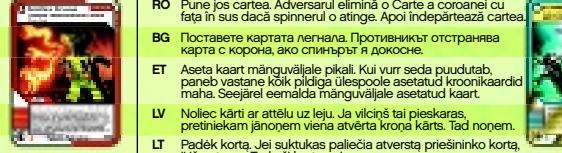
RO Tine-o cu fata în sus. Renunță la ea dacă se înlătură coroana. Adversar renunță la o carte de fiecare dată când căștigi.

BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранирайте, ако короната е слепана. Противникът отстранива карта, когато победите.

ET Hoia kart pilida ülespoolse. Pane see maha, kui eemalda vurri krooni. Igā kord, kui sa voodaid, peab vastane ühe kaardi maha panema.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Nonem kārti, ja zaudē kroni. Prethiekam jāhōinem viena kārti ikreiz, kad tu uzvari.

LT Laiķiky korta atverstu. Išmek ja, jeigu karunu nimuma. Kaskart tālājēmus, prieslinšas išmeta vienā kōrtā.



RO Pune jos carteia. Adversar elimină o carte a concopiei cu fata în sus dācă spēlētāri o atinge. Apoi indepărtează cărtea.

BG Поставете картата післяпана. Противникът отстранива карта с корона, ако спීල්єрът я докосне.

ET Aseta kaart mānguvājlale pikali. Kui vurri sedu puudutab, paneb vastane kōlk pilida ülespoolse asetad kroonikaardi mahā. Sejareel eemalda mānguvājlale asetad kroonikaardi mahā.

LV Noliec kārti ar attēlu uz leju. Ja vīcināj spēlēkārds, pretiniekām jāhōinem viena atversta kroņa kārtā. Tad nonem.

LT Padék korta. Jei suktukas paliečia atversta priesliniko kōrtā, ji išmetama. Tāda si kōrtā nuimama.